ゲームボーイ™専用カートリッジ　DMG-CSJ

対戦型
1人でも遊べます

サンリオカーニバル

取り扱い説明書

CO.,LTD.

Copyright 1976, 1984, 1985, 1986, 1988, 1991 SANRIO CO., LTD.

このたびは、『サンリオカーニバル』をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。
ご使用前にこの“取り扱い説明書”をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。また、この“取り扱い説明書”は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

目次

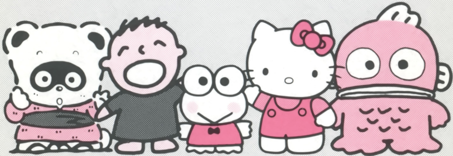
■はじめに ---- 1
■基本ルール ---- 2
■操作の方法 ---- 5
■1人用ゲーム ---- 6
★ゲームを始める前に ---- 6
★ゲームの種類を選ぶ ---- 7
★「ステージをクリア」のゲーム ---- 8
★「めざせハイスコア」のゲーム ---- 11
★「おちないパズルだ」のゲーム ---- 14
■2人用ゲーム ---- 16
★ゲームを始める前に ---- 16
★ゲームの種類を選ぶ ---- 18
★「ならんでたいせん」のゲーム ---- 19
★「むかってたいせん」のゲーム ---- 24

はじめに

サンリオカーニバルはキャラクターブロックを使った絵合わせゲームです。

みんなの人気者、サンリオのキャラクターがパズルになってやってきました。上から落ちてくる人気者を操作して縦、横、斜めに3つ並べましょう。うまく並べることができると…!?

●登場キャラクター



ぽこぽん　たあ坊　けろっぴ　キティ　ハンギョドン

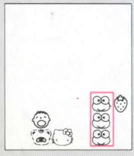
基本ルール

ゲームを始めると、画面の上の方から２つのキャラクターが縦にならんだブロックが落ちてきます。じょうずに操作して同じキャラクターブロックを３つならべてください。ならべ方は、縦・横・斜めどれでもかまいません。３つ以上ならべると、そのキャラクターブロックは消えます。画面の上までブロックが積みあがるとゲームオーバー(負け)です。

おぼえてね！

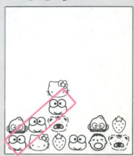
ライン(LINES)を作る：３つ以上ブロックをならべて消すこと。

けろっぴのライン
：縦



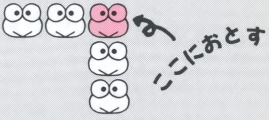
けろっぴのライン
：横

けろっぴのライン
：ななめ

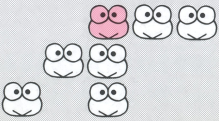


おぼえてね！ —高度なテクニック

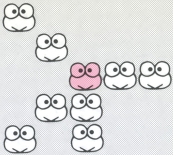
ダブル(DOUBLE)：じょうずにブロックを落すと、同時に2ラインができることがあります。これを「ダブル」といいます。



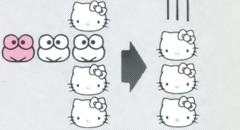
トリプル(TRIPLE)：もっとじょうずにブロックを落すと、同時に3ラインができることがあります。これを「トリプル」といいます。



フォールド(FOLD)：4つ以上のラインを同時に作ることを4フォールド5フォールド…といいます。



連鎖(CHAIN)：ひとつのラインを作り、そこのブロックが消えたことによって、次々に他のラインができていくことがあります。これが連鎖です。



けろっぴのラインを作ってけろっぴが消える。　キティが落ちてきて、キティのラインもできる。

長連(LENGTH)：4個以上のブロックをならべてラインを作ることです。

フォールドや連鎖を作るのはとってもむずかしいけど、がんばってみましょう！

操作の方法

●ゲーム中の操作

Aボタン：ブロックを右に回す。

Bボタン：ブロックを左に回す。

十字ボタン左右：ブロックを左右に動かす。

十字ボタン下：ブロックを速く落す。

スタート：ゲームをひと休みする。

●ゲーム中以外の操作

Aボタン：メニュー画面へ戻る。次の画面へ進む。

十字ボタン上下：メニュー画面のカーソル移動。

十字ボタン左右：メニュー画面で色々なモードを選ぶ。

スタート：ゲームのスタート

セレクト：タイトル画面のカーソル移動

1人用ゲーム

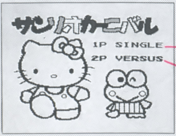
ゲームを始める前に

⑴カートリッジのセット

サンリオカーニバルのカートリッジを正しくセットしてください。電源スイッチを入れると、「NINTENDO」の表示などのあと、タイトル画面が現れます。

⑵タイトル画面

タイトル画面が現れたら、「1P SINGLE」にカーソルを合わせてスタートボタンを押してください。カーソルはセレクトボタンで動かします。



1人用ゲーム
2人用ゲーム

タイトル画面

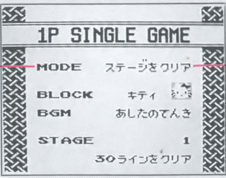
おぼえてね！

カーソルを合わす：文字を点滅させること。

ゲームの種類を選ぶ

1人用には3種類のルールのゲームがありますので、ひとつを選んで遊びます。
下のメニュー画面で選びましょう。

十字ボタン上下でここが点滅するようにする。



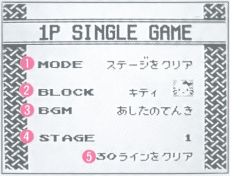
十字ボタン左右で、やりたいゲームにする。

メニュー画面

「ステージをクリア」のゲーム

このゲームでは、ステージごとに、色々なテーマ（やらなければいけないこと）が決められていて、このテーマを成功させないと次のステージへ進むことができません。ステージが進むほど、テーマは難しくなってきます。さて、どのステージまで進めるかな!?

1. ゲーム名
2. ブロックを選ぶ
3. 音楽を選ぶ
4. ステージを選ぶ
5. テーマ



「ステージをクリア」メニュー画面

＊選び方は前のページの、ゲームの選び方と同じです。

●ブロックを選ぶ

キティたちのキャラクターブロックで遊ぶか、もようのブロックで遊ぶかを決めます。
メニュー画面で選べます。

●音楽を選ぶ

ゲーム中の音楽を５種類の中から選びます。
前ページのメニュー画面で選べます。

●ステージを選ぶ

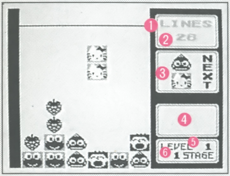
遊びたいステージを選びます。
前ページのメニュー画面で選べます。

それぞれのステージのテーマは下のとおりです。先へいくほどむずかしいので、始めは１から始めるのがよいでしょう。

ステージ1	30ラインをクリア
ステージ2	得点を50000点とる
ステージ3	4長連を5回
ステージ4	ダブルを10回
ステージ5	2連鎖を10回

●ゲームをやろう！

ブロック、音楽、ステージを選んだら、スタートボタンを押しましょう。テーマ表示のあと、Aボタンでゲームが始まります。



❶テーマ
❷テーマの残り数
❸次のブロック
❹テクニカルラインを作るとメッセージが出る
❺レベル
❻ステージ番号

「ステージをクリア」
ゲーム画面

ブロックが積み上がってしまうとゲームオーバー(負け)です。Aボタンでメニュー画面へもどります。

おぼえてね！

レベル(LEVEL)：ブロックが10組落ちてくるごとに1上がります。レベルが高くなると、ブロックのスピードも速くなります。ゲームの熟練度の目安にしましょう。

「めざせハイスコア」のゲーム

このゲームでは、ひたすらブロックを消してゆき、自分の限界に挑戦してください。最高点は、ハイスコア表にのりますので、お友達と点数を競ってください。

●ブロックを選ぶ、音楽を選ぶ

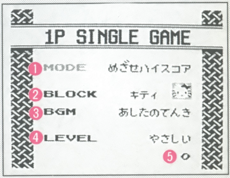
ゲームの種類を選んだ、下のメニュー画面で選んでください。「めざせハイスコア」では、ブロックの種類に、小さいブロックの「リトル」が加わります。

●レベル（むずかしさ）を選ぶ

ゲームのむずかしさを調節します。むずかしいところから始めると、ボーナス点が入ります。
下のメニュー画面で選べます。

①ゲーム名
②ブロックを選ぶ
③音楽を選ぶ
④レベルを選ぶ
⑤ボーナス点

＊選び方はゲームの種類の選び方と同じです。

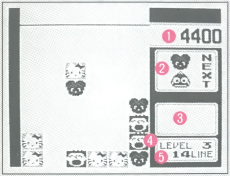


「めざせハイスコア」メニュー画面

●ゲームをやろう！

ブロック、音楽、レベルを選んだら、スタートボタンを押しましょう。ゲームが始まります。

ブロックが積み上がってしまうとゲームオーバー（負け）です。



「めざせハイスコア」
ゲーム画面

1. 得点
2. 次のブロック
3. テクニカルラインを作るとメッセージが出る。
4. レベル
5. 作ったラインの数

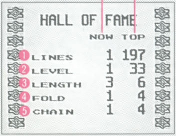
●スコア表

ゲームオーバーになったら下の図の、トップ5の得点表（TOP 5 SCORES）がでます。

－Aボタンでメニュー画面にもどります。

－Bボタンを押すと、ハイスコア表(HALL OF FAME)を見ることができます。ハイスコア表には、ライン数、レベル、長連、フォールド、連鎖の最高数がのせられます。電源を切ると、記録は消えてしまいます。

今のゲームの最高数　　電源を入れてからの最高数

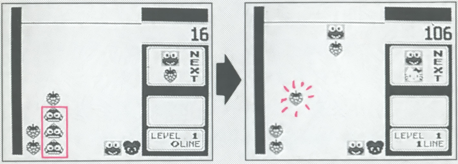


❶ライン数
❷レベル
❸ラインの長さ
❹同時に完成したライン数
❺連鎖の回数

－Aボタンを押すと、メニュー画面にもどります。
－Bボタンを押すと、得点表の画面にもどります。

「おちないパズルだ」のゲーム

「おちないパズルだ」では、ラインを作ってブロックを消しても、消したブロックの上にあるブロックはずれ落ちてきません。よく考えてブロックを置いていきましょう。そのかわり、落ちてくるブロックは速くなりません。



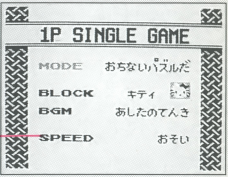
ラインを作る　　上のブロックはそのまま残る

その他の遊び方、操作方法は「めざせハイスコア」と同じです。

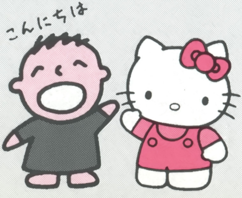
●ブロックのスピードを選ぶ

「おちないパズルだ」では、ブロックの落ちてくるスピードを「おそい」「ふつう」「はやい」から選べます。下のメニュー画面で選んでください。選び方はゲームの種類の選び方と同じです。

ブロックの落ちるスピードを選ぶ



「おちないパズルだ」
メニュー画面



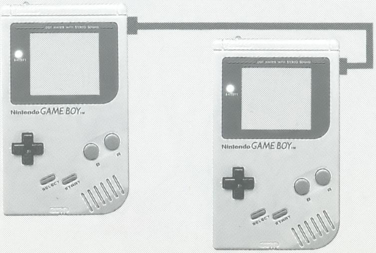
2人用ゲーム

2人用ゲームは、お友達とふたりで競争するモードで、ゲームを何倍も楽しくすることができるでしょう。

ゲームを始める前に

2人用ゲームをするには次の用意が必要です。

- ゲームボーイ本体－２台
- 「サンリオカーニバル」カートリッジ－２個
- 専用通信ケーブル－１本



(1)前のページの図のように専用通信ケーブルを接続してください。それぞれのゲームボーイにカートリッジを正しくセットしたら、両方の本体の電源スイッチをONにしてください。

(2)両方の本体がタイトル画面になったらどちらかが「2P VERSUS」を選んでください。
選び方は、セレクトボタンでカーソルを「2P VERSUS」に移動したあと、スタートボタンを押します。

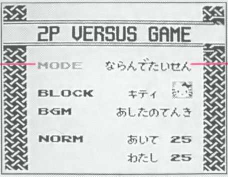
(注意)

- (1)の操作がきちんとできていなかったり、ゲーム途中で通信ケーブルを抜き差しすると、ゲームが動かなくなります。このような場合には、もう一度両方の電源スイッチを切ってから、(1)からやり直してください。
- 通信ケーブルが本体に接続されていないと、「2P VERSUS」を選ぶことはできません。

ゲームの種類を選ぶ

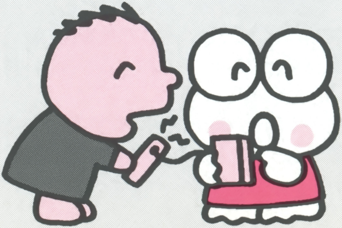
2人用ゲームには2種類のゲームがありますので、下の画面でどちらをやるかを選びます。

十字ボタン上下でここが点滅するようにする。



十字ボタン左右で、やりたいゲームにする。

メニュー画面



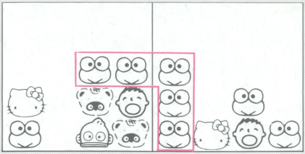
「ならんでたいせん」のゲーム

—二人のうち、先に決められたライン数(「ノルマ」)を作った方が「ポイント」を取ります。先に3ポイントをとった方が勝ちです。
ノルマは、はじめ、2人とも25ラインですが、変えることもできます。(21ページ)

—途中でどちらかがブロックを積み上げてしまっても相手のポイントになります。

—ダブル・連鎖・長連といった「テクニカルライン」を作ると、対戦相手の残りノルマ数が増えます。これを利用して、相手の残りノルマ数を50ライン以上にすると、あなたがポイントをとることができます。

―ラインやテクニカルラインは、相手との境界線をまたいでも作ることができます。



相手との境界線をまたいだダブル

おぼえてね！

ノルマ：目標になるライン数のこと。

テクニカルライン：ダブル、長連、連鎖のこと。

ペナルティ：対戦相手がテクニカルラインを作ったことで、自分の残りライン数が増えてしまうこと。

コールド：相手の残りノルマ数を50以上にして、ポイントを取ること。

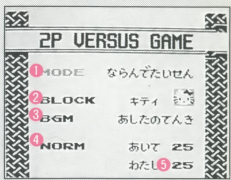
●ブロック、音楽を選ぶ

下のメニュー画面で選びます。

●ノルマの変更

ここでは、相手のノルマ数を20〜35までの間に変えることができます。おたがいのノルマは2人で相談して決めましょう。

1. ゲーム名
2. ブロックを選ぶ
3. ＢＧＭを選ぶ
4. 相手のノルマ数の変更
5. 自分のノルマ



「ならんでたいせん」メニュー画面

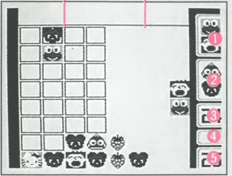
＊選び方はゲームの選び方と同じです。

●ゲームをやろう！

ゲームの種類、ブロック、音楽、ノルマを決めたら、スタートボタンを押してください。ゲームが始まります。

いつも右側の画面が、自分の遊ぶところ、左側が相手の遊んでいるようすになります。

相手　自分



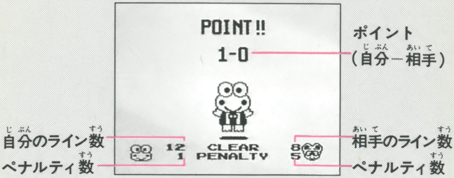
❶次のブロック
❷次の次のブロック
❸自分の残りノルマ数
❹ペナルティ数
❺相手の残りノルマ数

「ならんでたいせん」
ゲーム画面

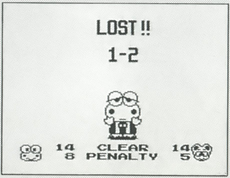
●ポイントを取ったら

どちらがポイントをとると、いったんゲームが終ります。スタートを押すと、勝った方にはばんざい画面、負けた方にはがっくり画面が現れます。

ゲームを再開するときは、Aボタンを押して下さい。どちらかが3ポイントをとって、勝負がついたときには、Aボタンを押すとメニュー画面に戻ります。



ばんざい画面

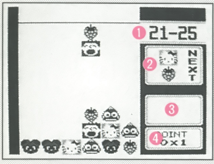


がっくり画面

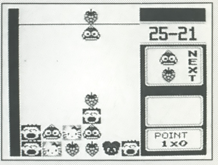
「むかってたいせん」のゲーム

「ならんでたいせん」と遊び方は同じですが、図のように、2人はそれぞれ自分の遊んでいるところだけを見て遊びます。したがって、「ならんでたいせん」のときのように、相手との境界線をこえてラインやテクニカルラインを作ることはできません。

プレイヤー1 ゲーム画面



プレイヤー2 ゲーム画面



1 残りノルマ数（自分－相手）
2 次のブロック
3 テクニカルラインを作ったらメッセージが出る。
　または、ペナルティのメッセージが出る。
4 ポイント数（自分×相手）

使用上の注意

(1)長時間ゲームをするときは、健康のため約２時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。

(2)精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。

(3)電源スイッチをむやみにＯＮ・ＯＦＦしないでください。また、電源スイッチをＯＮにした状態で、外部電源端子からＤＣプラグを抜き差ししないで下さい。

(4)電源スイッチをＯＮにした状態で、乾電池がなくなるまで放置しないでください。

(5)端子部に手で触れたり、水でぬらさないでください。故障の原因となります。

(6)シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY
本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

〒107-24 東京都港区南青山5-11-5
TEL 03-5485-9255㈹

Copyright 1976, 1984, 1985, 1986, 1988, 1991 SANRIO CO., LTD.

ゲームボーイ™は任天堂の商標です。